Projet Pluridisciplinaire d’Informatique intégrative

REUNION CONCEPTION N°9 13/05

ligne horizontale

**13 mai 2025 9h**

# PARTICIPANTS

[Gabriel DIYAN](mailto:gabriel.diyan@telecomnancy.net)[Mathis PACCOUD](mailto:mathis.paccoud@telecomnancy.net)[Raphaël ROULLET](mailto:raphael.roullet@telecomnancy.net)[Thomas RAMILLON](mailto:thomas.ramillon@telecomnancy.net)

# ORDRE DU JOUR

[**PARTICIPANTS 1**](#_lhm2jbzd1g6i)

[**ORDRE DU JOUR 1**](#_kwsyc5wl8bzd)

[**NOTES 1**](#_rlsx4o5b4mpo)

[Review Todo 1](#_rrppdehciv8t)

[TÂCHES 2](#_xd63vcjtqjs9)

[**ORDRE DU JOUR DE LA SEMAINE PROCHAINE 2**](#_3j0sgewi0301)

[**Prochaine réunion : Mercredi 21 mai 16h 2**](#_zcujyrdknrrc)

# 

# NOTES

## Review Todo

* Les scores json ont été faits
* Les menus avancent et seront bon à la prochaine réunion normalement
* Suppression des empilements de rondins dans le même sens
* L’ia n’avance pas quand on a un caillou ou un arbre sur la case devant à gauche mais pas à droite.

Quand le jeu est ralenti l’ia fonctionne, il a surement un problème de tic

On décide d’organiser un bootcamp vendredi pour corriger les bugs actuels.

## TÂCHES

* **Corriger les bugs de l’IA et gérer les hitbox de manière plus solide** [**Thomas RAMILLON**](mailto:thomas.ramillon@telecomnancy.net)[**Mathis PACCOUD**](mailto:mathis.paccoud@telecomnancy.net)[**Gabriel DIYAN**](mailto:gabriel.diyan@telecomnancy.net)
* **Affichage de la hitgrid via couleur du sol** [**Raphaël ROULLET**](mailto:raphael.roullet@telecomnancy.net)

# ORDRE DU JOUR DE LA SEMAINE PROCHAINE

* Review TODO
* Démarrage diaporama soutenance

# Prochaine réunion : Mercredi 21 mai 16h